



# Voraussetzungen und Systemanforderungen für SOLIDWORKS Visualize

Vor der Installation von SOLIDWORKS Visualize und SOLIDWORKS Visualize Boost ist für jede Maschine Folgendes erforderlich:

- Eine SOLIDWORKS Visualize Seriennummer
- Eine SOLIDWORKS Visualize Boost Seriennummer

Alle Computer, auf denen SOLIDWORKS Visualize und SOLIDWORKS Visualize Boost ausgeführt werden, müssen die folgenden Anforderungen erfüllen:

- Windows® 7 oder Windows® 10 (64 Bit)
- Minimum: Dual-Core-CPU. Empfehlung: Quadcore.
- Minimum: 8 GB RAM. Empfehlung: 16 GB.
- Minimum: 2 GB freier Festplattenspeicher. Empfehlung: 5GB.
- Minimum: Mindestens 2 GB GPU-RAM. Empfehlung: 4GB.
- HDR Light Studio-Verbindung: HDR Light Studio Version 5.3.3 oder höher, außer Version 5.4
- 4 GB Videospeicher oder mehr für Denoiser-Funktion erforderlich

Für NVIDIA iRay GPU-Unterstützung:

- NVIDIA®-Grafikkarte: NVIDIA Quadro®/NVIDIA GeForce®/Tesla™ mit mindestens NVIDIA Kepler™-Chip; Dual-GPU-Setup mit mindestens NVIDIA Maxwell™-Karten für das beste Erlebnis
- NVIDIA-Treiberunterstützung für CUDA® 10.1 oder höher erforderlich
  - Empfehlung: NVIDIA-Treiberversion 419.69 (oder höher)
  - Für RTX-fähige Turing-Karten (Turing™ TU10x), Treiberversion 430.86 (oder höher)

Für AMD ProRender GPU-Unterstützung:

- Empfehlung: Workstation-Karten der Radeon™- oder FirePro™-Serie.

Wenn keine geeignete GPU gefunden wird, verwendet SOLIDWORKS Visualize standardmäßig die CPU (Central Processing Unit) und nicht die installierte Grafikkarte für die GPU-Beschleunigung. Außerdem unterstützen auf Fermi™-Architektur basierende NVIDIA-Karten keine GPU-Beschleunigung mehr.

Weitere Informationen zu bestimmten Grafikkarten und Treibern finden Sie unter [SOLIDWORKS Hardware-Zertifizierung](#).