

# ASSASSIN'S CREED ODYSSEY

## BENCHMARK REPORT

DONNERSTAG, 19. MÄRZ 2020 15:03

### PERFORMANCE

**FPS min**  
18

**CPU min**  
17 ms

**GPU min**  
16 ms

**FPS avg**  
36

**CPU avg**  
29 ms

**GPU avg**  
29 ms

**FPS max**  
58

**CPU max**  
55 ms

**GPU max**  
53 ms

Total frames: 2221

### SYSTEM INFO

CPU:	AMD Ryzen 7 2700X Eight-Core Processor
GPU:	NVIDIA GeForce RTX 2080
GPU Driver Version:	442.59
RAM:	16309 MB
VRAM:	8192 MB
VRAM Used:	3572 MB

G R A P H

FPS

58



18

CPU Frame Time

55



17

GPU Frame Time

53



16

O P T I O N S

V I D E O

Display:

2778X

Window Mode:	<b>Vollbild</b>
Resolution:	<b>2560 x 1440</b>
Resolution Modifier:	<b>100%</b>
Refresh Rate:	<b>60 Hz</b>
FPS Limit:	<b>Aus</b>
Field of View:	<b>100%</b>
HDR:	<b>Aus</b>

## G R A P H I C S

Graphic Preset:	<b>Angepasst</b>
Adaptive Quality:	<b>Aus</b>
Anti-Aliasing:	<b>Mittel</b>
Character:	<b>Sehr hoch</b>
Character Texture:	<b>Hoch</b>
Clouds:	<b>Mittel</b>
Clutter:	<b>Sehr hoch</b>
Depth of Field:	<b>Aus</b>
Environment:	<b>Sehr hoch</b>
Fog:	<b>Mittel</b>
Reflections:	<b>Hoch</b>
Shadows:	<b>Sehr hoch</b>
Ambient Occlusion:	<b>Hoch</b>
Terrain:	<b>Hoch</b>
Textures:	<b>Hoch</b>
Water:	<b>Mittel</b>

