



fsgame.ltx  
default-44100.mhr  
default-48000.mhr  
db\levels\levels.db0  
db\levels\levels.db1  
db\levels\levels.db2  
db\levels\levels.db3  
db\levels\levels.db4  
db\levels\levels.db5  
db\levels\levels.db6  
db\ai.db0  
db\animations.db0  
db\files.db0  
db\meshes.db0  
db\meshes.db1  
db\sounds.db0  
db\sounds.db1  
db\spawns.db0  
db\textures.db0  
db\textures.db1  
db\textures.db2  
db\textures.db3  
db\textures.db4  
db\textures.db5  
db\textures.db6  
db\textures.db7  
db\textures.db8  
db\textures.db9  
db\textures.dba

OK