

[XGF](#) » [XGF/GS - Xbox 360 Spiele](#) » [L](#) » [LEGO®](#) » [LEGO® Indiana Jones](#) »

Artefakte/Päckchen/Versteckte Charaktere-Leitfaden (Fundorte)

Lieber Besucher, herzlich willkommen bei: XGF. Falls dies Ihr erster Besuch auf dieser Seite ist, lesen Sie sich bitte die [Hilfe](#) durch. Dort wird Ihnen die Bedienung dieser Seite näher erläutert. Darüber hinaus sollten Sie sich registrieren, um alle Funktionen dieser Seite nutzen zu können. Benutzen Sie das [Registrierungsformular](#), um sich zu registrieren oder [informieren Sie sich ausführlich](#) über den Registrierungsvorgang. Falls Sie sich bereits zu einem früheren Zeitpunkt registriert haben, können Sie sich [hier anmelden](#).

MonsterBenny

Wohnort: Hessen, Deutschland

Mittwoch, 4. Juni 2008, 23:24

Artefakte/Päckchen/Versteckte Charaktere-Leitfaden (Fundorte)

Die Artefakte sind generell in der Reihenfolge aufgelistet, wie man diesen im Spielverlauf begegnet. Um 100% der Artefakte einzusammeln muss man unbedingt im "Freien Modus" spielen, da manche Artefakte nur mit speziellen Charakteren und somit speziellen Eigenschaften der Charaktere erreichbar sind, die während der Story nicht verfügbar sind!

Die eingeklammerte Zahl vor dem Artefakt beschreibt das Areal, in dem das jeweilige Artefakt zu finden ist. Die Areale grenzen sich relativ deutlich durch eine Überblendung ab, wenn man zum Beispiel durch eine Tür tritt. Desweiteren gebe ich zusätzlich meist noch eine grobe Beschreibung zu dem Areal um das richtige genau identifizieren zu können.

*****100% selbst gefunden*****

*****enthält evtl. SPOILER*****

Zitat

Jäger des verlorenen Schatzes

Zitat

Der verlorene Tempel

- (1) Im ersten Areal des Levels müsst Ihr insgesamt drei goldene Götzen ausgraben um das Artefakt zu erhalten. Den ersten Götzen findet Ihr links vom Start vergraben, den zweiten bei den drei Steinköpfen und den Bodenplatten, zwischen dem linken und mittleren Steinkopf. Der dritte Götze ist bei dem Steintor, was Ihr durch hineinschieben der beiden Steinköpfe öffnen könnt. Geht an der Stelle in Richtung Bildschirm und dort die Leiter nach unten. Folgt hier dem Vorsprung nach links.
- (2) An der Stelle, wo das erste Mal die braunen Spinnen auftauchen, geht nach links, dort versteckt sich die Truhe in einem Busch.
- (2) Geht von der letzten Schatztruhe weiter nach links und betätigt dort den Schalter. Links unter

Euch öffnet sich nun das Gitter hinter dem Wasserfall. Geht durch den Wasserfall und betätigt dort wieder einen Schalter. Klettert nun die Steine, die aus der Wand gefahren worden sind nach oben und holt Euch die Truhe.

- (3) In der Höhle, an der Stelle wo Ihr die Leiter zusammenbauen müsst, geht ein Vorsprung nach rechts um den Fels herum, wo Ihr die Truhe am Ende findet.
- (4) In dem Raum mit dem drehenden Boden, wo auch die Höhle anfängt zusammen zu stürzen. Stellt Euch auf eins der äußersten Teile des sich bewegenden Bodens und fahrt im Uhrzeigersinn mit. Auf der rechten Seite seht Ihr eine silberne Blockade die Ihr zerstören müsst. Geht durch den Durchgang in einen anderen Raum, wo Ihr das Artefakt findet.
- (5) In dem Areal, wo die rollenden Steinköpfe Euch das Leben schwer machen findet Ihr eine Thuggee-Statue die Ihr aktivieren müsst, damit unten die Falle eingefahren wird. Springt dann nach unten, wo die Falle war und folgt dem Weg nach links. Entziffert hier die Tafel, wartet bis ein rollender Steinkopf die Tür zerstört und geht hindurch. Folgt dem Weg bis ganz nach links zum Artefakt.
- (6) Auf der Flucht vor dem rollenden Felsen, kurz bevor Ihr durch die Tür in die Freiheit gelangt.
- (7) Bei dem Fluss mit dem Flugzeug, geht ganz nach links, an die Klippe, wo die Truhe zwischen ein paar Büschen versteckt ist.
- (7) Geht ganz nach rechts und dann nach oben wo Ihr zu einem riesigen Totenkopf kommt, in dessen Mund das Artefakt ist. Nehmt einen Speer der Eingeborenen und werft diesen ins rechte Auge des Totenkopfes.

Päckchen (Schnell reparieren; 30.000\$)

- (5) In dem Areal, wo die rollenden Steinköpfe Euch das Leben schwer machen findet Ihr eine Thuggee-Statue die Ihr aktivieren müsst, damit unten die Falle eingefahren wird. Springt dann nach unten, wo die Falle war und folgt dem Weg nach links. Zerschreit hier das Glas oder benutzt eine Rakete und tragt das Päckchen nach rechts zum Postkasten.

Versteckter Charakter (C3-PO)

- (4) In dem Raum mit dem drehenden Boden, wo auch die Höhle anfängt zusammen zu stürzen. Stellt Euch auf eins der äußersten Teile des sich bewegenden Bodens und fahrt im Uhrzeigersinn mit. Auf der rechten Seite seht Ihr eine silberne Blockade die Ihr zerstören müsst. Geht durch den Durchgang in einen anderen Raum, und zerstört dort das zylinderförmige Objekt.



Zitat

Im Gebirge

- (1) In der Kneipe, wechselt zu einem Charakter der hoch springen kann und springt direkt am Levelanfang auf der linken Seite nach oben um die Leiter herunter zu ziehen. Klettert nach oben und geht auf dem Gang nach rechts, Zerstört dort die Objekte und baut einen Schalter zusammen. Dieser Schalter aktiviert direkt unter Euch einen Aufzug, der ein paar Fässer zum Rollen bringt und das Tor rechts zerstört, damit Ihr zum Artefakt kommt.

- (1) Geht nach rechts zum Kamin. Neben dem Kamin sind zwei Seile, an die Ihr Euch hängen müsst, um zuerst das Gitter vom Kamin zu öffnen und das Feuer zu löschen um das Artefakt frei zu geben.
- (2) Vor der brennenden Kneipe. Geht an die linke Hausecke der Kneipe und zerstört dort die Objekte. Baut die erschienenen Legoteile zu einem Schneemann zusammen. Geht rechts von der Kneipe, dort findet Ihr ein silbernes Gitter, vor dem ein Packet Dynamit steht. Schnappt Euch eine Fackel und zündet das Dynamit an, was das Gitter zerstört. Dahinter findet Ihr teile, die Ihr wieder zu einem Schneemann zusammen bauen könnt. Geht weiter nach rechts und überquert die Schlucht über die Ihr die kurz vorher zusammengebaute Brücke geschoben habt. Gleich nach der Brücke findet Ihr wieder Dynamit, das Ihr mit Hilfe einer Fackel entzünden könnt. Nach der Explosion müsst Ihr wieder einen Schneemann zusammenbauen und das Artefakt erscheint direkt dort wo das Dynamit lag.
- (2) Geht links von der Kneipe zum Pferdegatter. Vor dem Pferdegatter könnt Ihr mehrere Teile aus dem Boden ausgraben und diese zu einem Schneemobil zusammenbauen. Wenn Ihr Euch darauf setzt erscheinen insgesamt 5 Tore durch die Ihr fahren müsst um das Artefakt erscheinen zu lassen.
- (2) Rechts von der brennenden Kneipe ist ein Haus, dessen Tür Ihr mit einer Rakete aufsprengen könnt. Geht in das Haus wo sich das Artefakt hinter dem Fenster versteckt.
- (3) Zerstört die Eisobjekte und kriecht durch die Luke und schwingt Euch mit der Peitsche zum Artefakt hinüber.
- (3) Folgt dem weg weiter nach rechts bis zu den Eisplattformen, die zusammenstürzen sowie Ihr Euch diesen nähert. Bei dem dritten Abgrund mit den Griffen an der Wand, lasst Ihr Euch nach unten fallen. Zerstört dort den Eisblock mit dem Artefakt und schnappt es Euch.
- (4) In der Eishöhle, folgt dem Weg bis zum Ausgang, wo Ihr wieder eine Tafel findet die Ihr entziffern müsst. Tut dies und springt den Griffen nach oben zum Artefakt.
- (5) Schnappt Euch das Huftier und stellt es auf die braune Plattform um den Aufzug zu aktivieren. Springt über den Aufzug in den Hof hinter den verschlossenen Toren, wo Ihr einen Generator findet, den Ihr mit einem Schraubenschlüssel reparieren müsst (Einen Schraubenschlüssel findet Ihr, wenn Ich die Objekte direkt neben den verschlossenen Toren zerstört.) Links neben den verschlossenen Toren befinden sich auch zerstörbare Objekte, in dem Sich ein Teil befindet, was Ihr an dem Objekt, direkt links neben den gerade eben reparierten Generator, anbringen könnt um das Artefakt freizulegen.
- (5) Am Ausgang vm vierten Areal zum Fünften schnappt Ihr Euch eine Fackel und tragt diese im fünften Areal nach rechts in Richtung Brücke. Dort seht Ihr oberhalb der Brücke einen goldenen Topf. Entzündet in dem Topf ein Feuer mit der Fackel und das Artefakt erscheint.

Päckchen (Super Klatsche; 25.000\$)

- (2) Geht von der brennenden Kneipe nach links und öffnet dort die Tür mit einem Soldaten und betretet das Haus. Klettert links die Leiternach oben und schnappt Euch den Bausatz. Baut die Teile zusammen hängt Euch mit der Peitsche an den Haken und ein Weihnachtsmann erscheint. Geht aus dem Haus wieder nach draußen und Ihr

seht gleich rechts das Päckchen sowie den Briefkasten.

Versteckter Charakter (Luke Skywalker)

- (3) Folgt dem weg weiter nach rechts bis zu den Eisplattformen, die zusammenstürzen sowie Ihr Euch diesen nähert. Bei dem dritten Abgrund mit den Griffen an der Wand, lasst Ihr Euch nach unten fallen. Zerstört dort die Eiswand und schaltet somit Luke frei.



Zitat

Die Stadt der Gefahren

Artefakte

- (2) Auf dem Marktplatz, geht vom Anfang, nach Links zu den Marktständen. Zwischen den Marktständen ist eine Nische, wo Ihr oben das Artefakt erkennen könnt. In der Nische sind kleine braune Objekte die Ihr mit der B-Taste aktivieren könnt, damit Blumen aus dem Boden wachsen. Zerstört diese Blumen und baut mit den somit freigelegten Teilen eine Leiter die Euch zum Artefakt bringt.
- (2) Dort wo der Affe sitzt, ist rechts eine Glasscheibe die Ihr mit Schreien zerspringen lassen könnt. Geht danach in die Nische um das Artefakt zu schnappen.
- (2) Geht vom Start aus gesehen nach rechts hoch zum Tor, was Ihr öffnen müsst um voran zu kommen. Rechts neben dem Tor ist eine Tür die Ihr mit einem Soldaten öffnen könnt. Geht danach in das Haus und betätigt dort vier mal den Schalter bis das Artefakt erscheint.
- (3) Nachdem Ihr das Tor geöffnet habt und ins dritte Areal gelangt seid, geht nach links unten. Hier findet Ihr wieder eine Tür, die Ihr mit einem Soldaten öffnen könnt. Geht dann durch die offenen Tür in einen Raum und baut dort alle Satellitenschüsseln an den Fernseher damit das Artefakt erscheint.
- (3) Geht nach unten bis Ihr den Zaun erreicht und folgt diesem nach rechts in ein Gebäude. Geht hier die Treppen nach oben und nehmt die Box, die Ihr ein wenig nach links tragen müsst. Nun könnt Ihr die Teile zu einer Box zusammenbauen, die Ihr vom Dach schieben könnt und ein Artefakt erscheint.
- (3) Links neben dem Karren, den Ihr verschieben müsst, findet Ihr eine Luke, durch die Ihr kriechen könnt. Kriecht hindurch und oben angekommen benutzt die Peitsche um den Zylinder zu öffnen in dem sich das Artefakt versteckt.
- (4) Bei dem Affen, der Euch das Dynamit zuwirft, könnt Ihr rechts eine Leiter zusammenbauen. Klettert diese nach oben und Springt auf den Vorsprung und dann auf den Balkon. Springt dann rechts auf die Mauer und folgt dieser nach oben hinter der Mauer, wo sich das Artefakt ziemlich gut versteckt.
- (4) Auf dem Hausdach, bei dem Grill. Geht an die untere Hauswand, wo Ihr ein Geländer seht, an dem Ihr nach unten springen könnt um auf einen Vorsprung zu gelangen, wo Ihr das Artefakt findet.
- (4) An der Stelle, wo Ihr die Luke im Dach öffnen müsst, befindet sich rechts auf einem Gebäude, gut sichtbar, ein Artefakt. Geht unten durch das Gebäude hindurch, zu einem silbernen Ventilator, den Ihr mit einer Rakete zerstören könnt. Baut die

erschieden Teile zu einem neuen Ventilator zusammen, der Euch nach oben zum Artefakt bringt.

- (5) Links neben dem Stahltor, was Ihr als Soldat verkleidet öffnen müsst um zum LKW zu gelangen findet Ihr eine Luke, durch die Ihr kriechen müsst um direkt zum Artefakt zu gelangen.

Päckchen (Schatz x2; 1.000.000\$)

- (5) Wenn Ihr hinter dem LKW, den Ihr reparieren müsst, findet Ihr eine Tafel, die Ihr entziffern könnt. Betrete danach die Tür und Ihr seid in der Mos Eisley Kantina. Geht ein wenig nach rechts, dort findet Ihr eine Plattform mit vielen Punkten. über dieser Plattform könnt Ihr zwei Boxen zusammenbauen, danach aktiviert sich die Tanzfläche. Stellt Euch auf die weißen Punkte bis die ganze Tanzfläche leuchtet und das Päckchen erscheint, dass Ihr nach rechts zum Postkasten tragen müsst.

Versteckter Charakter (Chewbacca)

- (5) In der Mos Eisley Kantina (Wegbeschreibung siehe Päckchen), könnt Ihr durch eine Luke kriechen um zu Chewbacca zu kommen.



Zitat

Der Brunnen der Seelen

- (1) In der Grube mit den Schlangen findet Ihr ein Artefakt versteckt hinter der linken oberen Säule in dem Graben wo sich die Schlangen befinden.
- (2) Geht die Rampe nach unten und gleich links findet Ihr eine Luke, kriecht hindurch und zerstört am Ende die silbernen Dinos. Schnappt Euch das Schwert und kriecht zurück. Werft nun das Schwer hoch zu der schrägen Brücke um das Seil durchzutrennen. Geht über die Brücke und schnappt Euch das braune Objekt. Tragt das Objekt über die Brücke und dann weiter nach rechts und stellt es auf die Druckplatte die die Wand öffnet und somit das Artefakt freilegt.
- (2) Holt Euch das letzte Artefakt und zerstört danach in der selben Nische links die braunen Fässer um einen Durchgang freizulegen, der Euch in einen anderen Raum führt. Geht hier nach rechts und schiebt den Block nach links unten bis dieser einrastet. Dreht dann das Drehdings links bis das Artefakt in der goldenen Kugel auftaucht.
- (3) Bei der Treppe und der Sphinx in die Ihr die Augen einsetzen müsst, findet Ihr am Anfang rechts und links ein Tor, das Ihr durch drehen an dem Schlüssel öffnen könnt. Hinter der linken Tür hinter einer zerstörbaren Wand befindet sich in einer Nische ein Artefakt.
- (3) Zerstört die silberne Statue auf der linken Seite der Treppe vor der Spinx, um das Artefakt freizulegen.
- (5) Nachdem Ihr Euch aus der Schlangengrube durch umwerfen der Säule befreit habt. Folgt der Höhle ein wenig bis zum ersten Seil. Lasst Euch am Seil ein wenig nach unten rutschen, wo Ihr rechts in einer Nische das Artefakt seht.
- (5) Kurz nach dem Seil mit dem letzten Artefakt, zerstört das Spinnennetz an der Wand und betretet den freigelegten Durchgang in eine weitere Höhle. Hier müsst Ihr Euch an den drei drehenden Säulen nach links entlang hangeln, um zum Artefakt zu gelangen.
- (6) Wo Ihr in der

Mitte des Raumes eine beige Säule zusammen bauen könnt. Bevor Ihr diese Säule an den vorbestimmten Platz schiebt... Baut zuerst die Zahnräder an den Mechanismus und fahrt die Plattform nach oben. Springt mit einem Charakter der hoch springen kann, auf den Vorsprung links und schließt alle drei Klappen, durch die Schlangen fallen. Wenn Ihr dies gemacht habt, erscheint das Artefakt über der Säule die Ihr, wenn Ihr die Säule nicht bewegt habt, noch erreichen könnt.

- (7) In dem Gang mit den vielen an der Wand stehenden Särgen. Hier findet Ihr recht am Ende des Ganges auf der linken Seite eine Wand die Ihr zerstören könnt und so in einen anderen Raum gelangt. Hier müsst Ihr auf den Bodenschalter treten und schnell nach oben laufen. Zerstört die Vasen in der rechten Ecke und nehmt den Schlüssel und dreht am Mechanismus um einen Vorsprung auszufahren, der Euch die Rückkehr mit dem Teilstück der Tafel ermöglicht. Hinter der entzifferten Tafel erscheint das Artefakt.
- (8) Nachdem Ihr die große Schlange auf der rechten Seite besiegt habt, nachdem Ihr die große Plattform mit dem beiden Mechanismen nach oben geholt habt. Schwingt Euch mit der Peitsch über den Abgrund und klettert dort links an dem Seil nach oben, springt an den Stab an dem Ihr Euch festhalten könnt und zur Nische mit dem Artefakt.

Päckchen (Schnell graben; 50.000\$)

- (8) In der Nische mit dem letzten Artefakt geht ein Gang weiter in einen anderen Raum. Betätigt den Schalter um das Tor zu öffnen. Baut hier zuerst rechts den Postkasten zusammen, geht dann weiter nach rechts oben und zerstört die Vasen um den Schlüssel für den Mechanismus zu erhalten. Baut die Teile rechts neben dem Wasserbecken zusammen und betätigt oben den Schalter. Jetzt sollte das Wasser den Kanälen entlang fließen und es sollten Blumen aus den ursprünglich grünen Legoteilen wachsen. Zerstört alle Blumen und das Päckchen erscheint.



Zitat

Die Jagd nach der Arche

- (1) Im ersten Areal, versteckt sich bei dem Wagen, welchen man auf den Schienen schieben kann, direkt hinter einem Gitter ein Artefakt. Um an dieses Artefakt zu kommen, baut zuerst die Schienen und den Kran zusammen, damit Ihr nach oben auf den Holzsteg gelangen könnt. Nun schnappt sich eine Lego-Figur eine Schaufel und geht über den hölzernen Steg und stellt sich auf den Wagen. Wechselt zu der anderen Lego-Figur und schiebt den Wagen bis zur Hälfte der Schienen nach rechts. Wechselt wieder zurück zur anderen Figur und grabt mit der Schaufel bei dem Loch in der massiven Steinwand um zum Artefakt zu gelangen.
- (1) Ganz rechts befindet sich noch ein kleiner Wagen auf Schienen. Schiebt diesen nach rechts unten, damit dieser kaputt geht und Bauteile für eine Luke freigibt. Baut die Luke zusammen und kriecht hindurch zum Artefakt.
- (1) Bei den hölzernen Stegen findet Ihr rechts ein silbernes Gitter, dass Ihr zerstören müsst um zur Tafel zu gelangen. Entziffert die Tafel und zerschreit danach das Glas um das Artefakt zu bekommen.
- (2) Im ersten eingezäunten Bereich... Hier findet Ihr etwas rechts einen silbernen Wagen, den Ihr zerstören müsst um dahinter an das Artefakt zu gelangen.
- (2) In dem Gebiet mit den Zelten findet Ihr rechts einen Turm wo Ihr oben kurz unter der Spitze ein Artefakt seht. Schnappt auch den Wagen, den Ihr links findet und stellt

diesen auf der

gelben Plattform rechts vom Turm ab, wodurch eine Art Fahrstuhl am Turm herunter gefahren kommt und Ihr springender Weise zum Artefakt gelangt.

- (2) Fahrt mit dem Auto durch das verschlossene Tor am oberen Rand. Verstört dort die Stühle und Tische und baut ein Floss zusammen. Setzt Euch in das Boot und rudert im Kreis bis alle Blumen im Wasser sind und das Artefakt erscheint.
- (2) Bei den linken Zelten stehen in einem zwei Grille, zerstört diese und baut die erschienen Leiterteile an dem Turm links. Klettert die Leiter nach oben und zerstört dort das silberne Gitter mit einer Rakete um ans Artefakt zu kommen.
- (3) Bei dem Bosskampf beim Flugzeug findet Ihr rechts oben Zielscheiben die nach oben und unten Fahren. Wenn eine Zielscheibe oben ist, schießt mit einer Schusswaffe darauf. Wenn alle Zielscheiben abgeschossen sind, erscheint das Artefakt.
- (3) Für dieses Artefakt müsst Ihr drei Bausätze bei dem Häuschen oberhalb des Flugzeuges sammeln. Den ersten Bausatz findet man direkt im Häuschen wenn man die Schränke zerstört. Den zweiten Bausatz findet man auf der rechten Seite, wenn man die Palme rechts neben dem Schießstand zerstört. Und den letzten Bausatz muss man ausgraben, nachdem man die Palme auf der linken Seite neben dem Eingangstor zerstört hat.
- (4) Während der Fahrt mit den LKW's müsst Ihr immer wieder zu den vorderen LKW's aufholen. Wenn Ihr insgesamt zwei mal aufgeholt habt, kommt von hinten ein Auto angefahren, auf dem das Artefakt erscheint. Beeilt Euch es zu holen, da dieser Wagen nach kurzer Zeit wieder verschwindet!

Päckchen (Schnell bauen; 40.000\$)

- (1) Baut den Kran zusammen und setzt die große Kiste auf der Plattform rechts ab, aber anstatt aus dem Kran auszusteigen, nehmt mit dem Kran Euren anderen Charakter auf, der sich bereitstellt und setzt diesen links vom Kran auf dem Holzsteg ab. Wechselt zu Eurem anderen Charakter und holt das Päckchen hinter dem Zaun oberhalb des Krans. Der Postkasten ist oberhalb des Holzstegs, rechts vom Kran. Zerstört hierzu zuerst das silberne Gitter, hinter dem sich ein Schalter befindet. Betätigt den Schalter, wechselt zu einem weiblichen Charakter, schnappt Euch das Päckchen und springt so schnell wie möglich über die aufgetauchte Treppe hoch zum Postkasten bevor die Zeit abläuft.



Zitat

Die Öffnung der Arche

- (1) Bei dem U-Boot. Springt ins Wasser, rechts vom U-Boot ist im oberen Pier rechts eine Nische unterwasser, in dem sich das Artefakt versteckt.
- (1) Geht am unteren Pier ganz nach rechts, wo Ihr eine Tür mit einem Soldaten öffnen könnt. Geht in einen anderen Raum, folgt dem Weg nach rechts oben und Baut das Boot zusammen nachdem Ihr die Objekte zerstört habt und fahrt mit dem Boot zum Artefakt.
- (1) Geht am oberen Pier nach links, lasst dort mit der Peitsche die Leiter herunter. Klettert nach oben und kriecht dann durch die Luke hoch zum Artefakt.
- (1) Geht auf das U-Boot und öffnet mit Hilfe eines Raketenwerfers die silbernen Luken links auf dem U-Boot. Stellt Euch dann auf die Bodenschalter und das

Artefakt erscheint.

- (2) In dem Aussenareal, geht nach ganz rechts am LKW vorbei und öffnet dort die Tür mit einem Soldaten. Geht durch die Tür in einen Raum und zerstört dort die Torte um das Artefakt freizulegen.
- (2) Auf dem Hausdach mit den vielen Bodenschaltern, bildet eine "7" an der Anzeigefel, um die Tür rechts neben dem Metalltor zu öffnen. Wie die "7" aussieht kann man auf der verschlossenen Tür, wohinter sich das Artefakt befindet nachschauen.
- (2) Ganz rechts findet Ihr ein Pferdegatter. Grabt rechts unten das Artefakt mit einer Schaufel aus.
- (3) Nachfolgende Artefakte müssen alle geholt werden solange Ihr den Boss nicht besiegt habt! Bei dem Bosskampf, findet Ihr ein Artefakt, in der kleinen Höhle bei der Treppe. Dieses Artefakt müsst Ihr ausgraben, eine Schaufel dafür findet rechts bei den Kisten.
- (3) Geht nach links unten, dort könnt Ihr Bauteile ausgraben um einen Wagen zu bauen, schiebt diesen nach oben und das Artefakt erscheint.
- (3) Rechts oben gibt es eine Tafel die Ihr entziffern müsst. Hinter der Tafel versteckt sich das Artefakt.

Päckchen (Reliquiendetektor; 250.000\$)

- (2) Geht in dem Aussenareal ganz nach rechts zum LKW, repariert diesen und fährt ihn beiseite. Entziffert die Tafel und betretet die Tür. Hier müsst Ihr zuerst die Teile auf der karierten Fläche unten einbauen und danach die goldenen Objekte nach links bzw. nach rechts schieben. Stellt Euch danach auf die Spitzen der goldenen Objekte und die graue Luke in der Mitte öffnet sich. Baut hier wieder die Teile zusammen um eine Treppe zu bilden, nehmt das Päckchen und bringt es nach rechts zum Postkasten.



Der Tempel des Todes



Zitat

Showdown in Schanghai

- (1) Im ersten Areal, findet Ihr ein Artefakt hoch im Raum schwebend. Um daran zu kommen, schiebt das runde blaue Objekt nach rechts, und springt mit einem hohen Sprung nach oben.
- (1) Wenn Ihr mit dem Gong rollt, insgesamt drei silberne Tische zerstören. Wenn Ihr dies gemacht habt, erscheint ein Artefakt in der Mitte des Raumes.
- (2) Auf der Straße. Kriecht direkt am Anfang rechts durch die kleine Luke, hangelt euch oben nach rechts und springt über das Sonnentuch weiter nach rechts auf den Balkon. Zerstört dort die Kisten und baut die Teile zusammen um eine Tür zusammenzubauen hinter der das Artefakt erscheint.
- (2) Geht ganz nach links und zerstört die Blumen im Beet. Grabt dort einen Amboss aus und stellt diesen auf die Druckplattform hinter der silbernen Blockade (mit Rakete zerstören) direkt links neben dem Beet.

- (2) Klettert links das Seil nach oben und benutzt einen Thuggee-Charakter um die Statue zu aktivieren. Hängt Euch danach an den Luftballon der Euch direkt zum Artefakt bringt.
- (2) Lauft ganz nach rechts und zerstört dort die silbernen Fässer um Teile freizugeben aus denen Ihr eine Luke zusammenbauen könnt. Kriecht hindurch und springt in den Topf an den Ketten. Wechselt nun zu Eurem anderen Charakter und entziffert unten rechts die Tafel. Baut die Teile zusammen und dreht am Schlüssel. Wechselt am Schluss wieder zu dem anderen Charakter und das Artefakt gehört Euch.
- (3) Bei dem Flugzeughangar, findet Ihr links vom Startpunkt einen Gabelstapler. Fahrt mit dem Gabelstapler links von dem Betonblock direkt oberhalb wo der Gabelstapler stand, und wartet bis ein anderer Charakter nach oben gesprungen ist. Wechselt nun zu dem Charakter der nach oben gesprungen ist und holt Euch das Artefakt auf dem Vorsprung.
- (3) Kriecht rechts durch die Luke, klettert weiter nach oben und springt auf den Vorsprung zum Artefakt.
- (3) Geht im Hangar ganz nach links und zerstört dort die silberne Kiste. Schnappt Euch das Schwert und werft es zum Seil, was über dem Tor gespannt ist um es zu öffnen. Tretet durch das Tor in einen anderen Raum. Hier ist in der oberen rechten Ecke eine Tür, die Ihr als Soldat öffnen könnt um das Artefakt zu bekommen.

Päckchen (Schatz x4; 2.000.000\$)

- Im gleichen Raum wie das letzte Artefakt (Wegbeschreibung siehe dort) befindet sich das Päckchen. Hängt Euch in der Mitte des Raumes an das Seil an der Plattform die sich nun zu drehen beginnt. Geht links die Treppe nach oben und springt im richtigen Moment auf die Plattform. Der Postkasten befindet sich auf der Treppe.



Zitat

Pankot-Geheimnisse

- (1) Direkt am Levelanfang, geht Ihr in Richtung Bildschirm, wo sich ein Artefakt hinter Pflanzen versteckt.
- (1) Wenn Ihr an der Zugbrücke seid, die Ihr herunterlassen müsst, geht nach links. Dort findet Ihr Bauteile die Ihr zu einem Floss zusammenbauen könnt. Nehmt einen Charakter und rudert auf dem Floss den Fluss nach links bis Ihr das Ufer erreicht. Grabt dort am Strand im Boden das Artefakt aus.
- (1) Nachdem Ihr die zweite Walze nach oben gefahren habt, könnt Ihr euch links mit der Peitsche über einen Abgrund schwingen und dort ein Artefakt mittels Schaufel ausgraben. Eine Schaufel findet Ihr kurz vor der ersten Walze auf der rechten Seite.
- (2) Wenn Ihr in dem Gang seid, folgt diesem bis zum ersten Rechtsknick. Zerstört dort die Pflanze mitsamt Blumentopf unter dem Bogen um das Artefakt frei zu geben.
- (3) In dem Schlafzimmer, befinden sich neben dem Eingang zwei Schränke. Schlagt gegen den rechten Schrank um das Artefakt frei zu geben.
- (4) In dem Schlafgemach, wo Ihr das Bett verschieben könnt. Befindet sich in der linken oberen Ecke ein Artefakt über der Plattform, dass Ihr mit einem hohen Sprung erreichen könnt.
- (5) In der

Höhle mit den Gruben, befindet sich recht am Anfang rechts in einer Nische ein Artefakt bei dem Abgrund mit dem Seil.

- (6) In der großen Höhle, müsst Ihr direkt am Anfang nach unten gehen und mit einem hohen Sprung in Richtung Bildschirm Artefakt über dem Abgrund ergreifen.
- (6) Bei der Grube mit den Spinnen könnt Ihr links eine Wand mit der Peitsche öffnen. Geht in die Nische hinein und ein Skelett taucht auf, dass Ihr zerstören müsst um das Artefakt einzusammeln.
- (6) Direkt nach dem letzten Artefakt nachdem Ihr das Tor mit den drei Bodenschaltern geöffnet habt, geht in die dahinterliegende Treppe und zerstört die ersten Objekte auf der rechten Seite um das Artefakt freizulegen.

Päckchen (Geld aus Dung; 70.000\$)

- (2) Direkt wenn Ihr im Tempel seid, seht Ihr rechts oben ein Fass. Springt auf das Fass und dann mit einem hohen Sprung weiter nach oben auf den Vorsprung. Schwingt Euch mit der Peitsche nach links und nehmt das Päckchen auf. Tragt das Päckchen den Gang entlang bis Ihr zum ersten Rechtsknick kommt. Hier steht eine Thuggee-Statue die Ihr aktivieren müsst um an den Postkasten zu kommen.



Zitat

Der Kali-Tempel

- (1) In der Lavalhöhle, klettert direkt am Anfang die Leiter hinunter und springt links über die in der Lava schwimmenden Steine zum Artefakt.
- (1) Direkt am Levelanfang müsst Ihr einen hohen Sprung nach rechts oben auf den Vorsprung machen.
- (1) Hier müsst Ihr insgesamt drei Köpfe ausgraben, den ersten findet Ihr ein wenig links vom Levelanfang, den zweiten wenn Ihr die Leiter nach unten geklettert seid und den dritten findet Ihr kurz nach dem Ihr die drehenden Walzen mit den Griffen hinter Euch gebracht habt.
- (1) Schwingt Euch links vom Levelanfang mit der Peitsche über den Abgrund. Aktiviert die Thuggee-Statue die das Artefakt direkt links daneben freigibt.
- (1) Links neben den drehenden Walzen, seht Ihr eine silberne Blockade die Ihr zerstören müsst um in die Nische zu gelangen in der sich das Artefakt befindet.
- (Auf der ersten (linken) drehenden Walze mit den Griffen befindet sich ein Artefakt. Klettert am besten das rechte Seil bis ganz nach oben, wartet bis die Griffe am oberen Ende der Walze zu Euch zeigen und springt dann hinüber.
- (2) In der Opferhöhle. Geht nach links und versucht über den Vorsprung zu laufen, den man über die Leiter erreichen kann. Wenn Ihr versucht darüber zu laufen, stürzt dieser ein und gibt ein Artefakt in einer Nische darunter frei.
- (2) Benutzt die Peitsche um über den gerade zusammengestürzten Vorsprung zu gelangen. Zerstört dort die silberne Blockade und betätigt den Schalter. Schwingt Euch zurück und springt mit einem hohen Sprung an den Griff und dann über die gerade ausgefahrenen Plattformen weiter nach oben zum Artefakt.
- (2) Dreht bei dem zusammengestürzten Vorsprung in der Nische an dem Schlüssel um die Statue mit der

Plattform auf dem Kopf nach vorn zu fahren. Schwingt Euch dann wieder über den kaputten Vorsprung hinüber und folgt diesem weiter nach rechts bis zur großen Thuggee-Statue. Benutzt die Griffe um auf den Kopf der Statue und somit zum Minikit zu gelangen.

- (2) Links müsst Ihr nach unten Springen um zu einem kaputten Gerät zu kommen das Ihr reparieren müsst. Wenn Ihr es repariert, fährt die Plattform die in der Lava eingetaucht ist nach oben und Ihr kommt an das Artefakt heran.

Päckchen (Superschrei; 80.000\$)

- (2) In der Opferhöhle müsst Ihr ganz nach rechts gehen, wo Ihr einen kaputten Generator findet. Wenn Ihr diesen repariert, wird das Gitter vor der Tafel nach oben gezogen. Nun könnt Ihr die Tafel entziffern und das Päckchen nehmen. Das Päckchen müsst Ihr ganz nach links tragen, hier findet Ihr neben einem anderen zu reparierenden Gerät Legosteine, die Ihr zerstören und aus den auftauchenden Bauteilen einen Postkasten zusammenbauen könnt.



Zitat

Befreiung der Sklaven

- (1) Im Raum mit der Lore, die Ihr benutzen müsst um die Bretterwand zu zerstören. Schwingt Euch mit dem Seil über die Lava und kriecht dann links durch die Luke direkt zum Artefakt.
- (1) Bei der zerstörten Bretterwand findet Ihr eine Thuggee-Statue die Ihr aktivieren müsst um einen Luftstrom freizugeben, der Euch nach oben zum Artefakt trägt.
- (2) Im zweiten Teil der Höhle, nachdem Ihr mit der Lore die Bretterwand zerstört habt, seht Ihr das Artefakt direkt oben auf einem Vorsprung. Benutzt die Peitsche auf der Plattform und baut die Teile zu ein Griff zusammen, den Ihr mit einem hohen Sprung erreichen könnt um zum Artefakt zu gelangen.
- (3) Nachdem Ihr den kleinen Fahrstuhl zum Laufen gebracht habt und das Tor geöffnet habt in dem Ihr den eingesperrten Sklaven befreit habt. Geht durch das Tor in die nächste Höhle (kein neues Areal). Hier findet Ihr rechts oben hinter der Dynamitkiste einen Knopf den Ihr auf den grünen Kreis links unten ablegen könnt. Stellt Euch dann auf den neuen Bodenschalter und springt dann auf den Fahrstuhl um zum Artefakt zu gelangen.
- (3) Das Artefakt findet Ihr rechts vom Start über der Lava auf einer Holzplanke. Klettert dazu einfach die Leiter nach unten.
- (4) Im Raum mit den mehreren Gefangenen, die Ihr befreien müsst, findet Ihr links einen Generator den Ihr mit einem Teil erst zusammenbauen und anschließend reparieren müsst um das Artefakt freizulegen. Das fehlende Teil findet Ihr direkt in dem Käfig mit den Gefangenen. Öffnet den Käfig um die Gefangenen frei zulassen und springt mit einem hohen Sprung hinein. Zerstört das grauen Fass und bringt das erscheinende Bauteil zum Generator.
- (4) Direkt vor dem Käfig mit den Gefangenen findet Ihr eine Thuggee-Statue, aktiviert diese um das Artefakt freizulegen.
- (4) Rechts neben dem Käfig mit den Gefangenen ist eine Luke durch die Ihr kriechen müsst um zum Artefakt zu gelangen.
- (5) In dem Gebiet bei dem Bosskampf findet Ihr insgesamt 3 Totenköpfe, die Ihr

ausgraben müsst. Der erste Schädel liegt direkt wo Ihr das Areal betretet begraben, der zweite rechts und der dritte unterhalb der Walze vom Förderband.

- (5) Klettert durch die Luke und hangelt Euch über die Griffe nach links zum Artefakt.

Päckchen (Charaktersteine; 100.000\$)

- (3) Hier findet Ihr das Päckchen, wenn Ihr Euch mit der Peitsche über den Lavaabgrund bei der kleinen Bahn schwingt. Zerstört die silberne Blockade, stellt das Päckchen auf die Bahn und dreht an dem Schlüssel bis es auf der anderen Seite des Abgrunds von der Bahn herunter gefallen ist. Benutzt die Peitsche um das Päckchen über die drei Plattformen nach links zu bekommen und springt dann mit dem Päckchen auf den Fahrstuhl, der Euch hoch zum Postkasten bringt.

Versteckter Charakter (Prinzessin Leia)

- (4) In dem Areal, wo die vielen eingesperrten Sklaven zu finden sind. Geht vom Anfang nach rechts unten und hangelt Euch die Griffe nach unten zu einem Vorsprung über dem Abgrund. Geht weiter nach rechts und zerstört dort die silberne Blockade. Öffnet die Tür mit einem Soldaten und findet Leia.



Zitat

Flucht aus den Minen

- (1) Im Raum, wo Ihr die Lore zusammenbauen müsst. Geht direkt am Levelanfang nach unten, und klettert dort die Leiter nach unten auf einen hölzernen Vorsprung mit dem Artefakt.
- (1) Direkt über dem Start vom Areal, befindet sich eine Nische in der Felswand, die Ihr mit einem hohen Sprung erreichen könnt, indem sich das Artefakt befindet.
- (1) Ihr findet rechts von der zusammengebauten Loren einen Vorsprung worüber das Artefakt schwebt. Baut die Lore zusammen und zieht diese nach rechts, macht dann einen hohen Sprung auf die Lore und weiter nach rechts auf den Vorsprung um zum Artefakt zu gelangen.
- (1) Benutzt links den Fahrstuhl, den Ihr mit dem Schlüsselmechanismus nach oben drehen könnt und aktiviert dort die Thuggee-Statue um das Artefakt zu erhalten.
- (2) Während der ersten Fahrt mit den Loren findet man ein Artefekt kurz nach dem zweiten Signal auf der linken Seite, wenn man mit Indy fährt.
- (2) Vermöbelt insgesamt drei feindliche Loren und ein Artefakt gehört Euch.
- (2) Über den Schienen hängen insgesamt 3 Container die Ihr aufschlagen müsst, um das Artefakt einzusammeln.
- (3) Beim zweiten Teil der Lorenfahrt findet man wieder ein Artefakt auf der linken Seite, wenn man mit Indy fährt.
- (3) Auch hier müsst ihr wieder insgesamt drei feindliche Loren vermöbeln.
- (2) Über den Schienen hängen insgesamt 3 Container die Ihr aufschlagen müsst, um das Artefakt einzusammeln.

Päckchen (Schatz x6; 3.000.000\$)

- (1) Geht am Levelanfang nach links, wo Ihr eine Tafel findet. Entziffert die Tafel und geht in die neue Nische rechts davon. Grabt dort das Päckchen aus und bringt es

zum Postkasten rechts von den Schienen.



Zitat

Kampf auf der Brücke

- (1) In der Höhle auf dem Flucht vor dem heranstürmenden Wasser, findet Ihr direkt am Levelanfang rechts eine silberne Blockade, die Ihr schnell zerstören müsst um das Artefakt zu schnappen.
- (1) Flieht so schnell Ihr könnt vor dem herannahendem Wasser durch den Tunnel, Das Artefakt liegt kurz vor dem Ausgang.
- (2) Nach der Flucht aus dem Tunnel, der mit Wasser überflutet wird, und Ihr an der Klippe seid, findet Ihr ein Artefakt direkt rechts unter Euch.
- (2) Nachdem Ihr durch die Luke gekrochen seid, um an den Schlüssel für den Mechanismus zu gelangen, grabt mit der Schaufel das Artefakt aus, wo Ihr den Schlüssel findet.
- (3) Nachdem Ihr die Klippe hinter Euch gelassen habt, findet Ihr Fallen im Boden. In dem fünften Loch im Boden, von links aus gezählt, ist ein Artefakt.
- (3) Recht am Anfang dieses Areals findet Ihr eine Tafel. Entziffert die Tafel und springt über die ausgefahrenen Plattformen nach oben zum Artefakt.
- (3) Ein wenig weiter rechts, nach dem letzten Artefakt, findet Ihr ein Artefakt hinter einen großen Stein. (Ihr könnt den Schimmer des Artefakts gut erkennen.)
- (3) Ihr findet auf der rechten Seite bei dem Tor, was Ihr öffnen müsst eine Schaufel. Schnappt Euch die Schaufel und lauft zurück nach links wo Ihr oben eine braune Druckplatte findet. Rechts von der Druckplatte könnt Ihr ein Objekt ausgraben, das Ihr wiederum auf die Druckplatte stellen könnt. Zerstört danach das Objekt auf der Druckplatte um das Artefakt zu erhalten.
- (4) Hier müsst Ihr über Steinsäulen springen um voran zu kommen. Springt den ersten Steinsäulen, die Ihr überqueren müsst, immer weiter in Richtung Bildschirm um zum Artefakt zu gelangen.
- (4) Wenn Ihr die Schlucht mit der Brücke überquert habt und zu einem Tor gelangt seid. Geht nach links, wo Ihr eine Nische findet, wo Blumen aus dem Boden wachsen, wenn Ihr darüber lauft. Lauft so lange bis ein Smiley aus Blumen gewachsen ist und das Artefakt erscheint.

Päckchen (Herzen regenerieren; 150.000\$)

- (4) Wenn Ihr bei dem Tor seid, was Ihr öffnen müsst, geht nach rechts unten, dort findet Ihr ein paar Pflanzen, die Ihr zerstören müsst um ein Loch im Boden freizulegen. Lasst Euch in das Loch fallen und Ihr seid in einer Höhle mit dem Päckchen. Das Päckchen könnt Ihr ausgraben nachdem Ihr die Spinnenweben zerstört habt. Den Postkasten baut Ihr mit 2 Bausätzen zusammen. Der erste Bausatz befindet sich hinter der silbernen Blockade und der zweite in dem hängenden Käfig, den Ihr durch werfen eines Schwertes nach den Seilen herunterholen könnt.



Zitat

Der letzte Kreuzzug



Zitat

Die Jagd nach Sir Richard

- (1) Springt direkt am Level anfang mit einem hohen Sprung hoch zum Balkon und zerschreit da die Fenster um zum Artefakt zu gelangen.
- (1) Springt mithilfe der Peitsche über den Kanal bei der Brücke die Ihr ausfahren müsst und geht dort nach rechts oben. Hier könnt Ihr Objekte zerstören um Bauteile für eine Luke zu erhalten. Kriecht durch die Luke und springt dann nach links oben zum Artefakt hinter die Fensterscheiben.
- (1) Baut die Brücke mit dem Mechanismus fertig und geht weiter nach rechts zu den Mopeds. Zerstört mit einer Rakete den Gullideckel vor den Mopeds und Pylone erscheinen. Überfährt alle Pylone auf dem Weg nach links bis das Artefakt erscheint.
- (2) In der Bibliothek geht nach links oben in die Nische, zerstört hier die Blumenkästen und baut dann die Teile zusammen. Schiebt die Statue nach rechts, damit oben die Schwerter freigegeben werden. Begeht Euch nun über die Wendeltreppe in den zweiten Stock, nehmt ein Schwert und geht von hier aus nach unten links. Hangelt Euch über den Griff weiter nach links auf das Bücherregal. Zerschneidet hier mit den Schwertern die Seile um das Gitter zu öffnen hinter dem sich das Artefakt befindet.
- (2) Nachdem Ihr das "X" auf dem Boden gebaut habt, geht in den zweiten Stock auf der rechten Seite. Zerstört hier mit einer Rakete die drei silbernen Klappen. Hier findet Ihr die römischen Zahlen von links nach rechts: "III", "VII", "V". Baut nun die Leiter direkt neben den Zahlen zusammen und schiebt diese nach unten, damit Ihr die Tür mit dem Soldaten öffnen könnt. Zerstört in dem kleinen Raum die Geräte und baut dann links die aufgetauchten Teile zusammen. Springt dann auf den runden Tellern bis die römischen Zahlen in der Reihenfolge angezeigt werden wie sie auf den Tafeln draußen zu sehen sind.
- (3) In den Katakomben seht Ihr direkt wenn Ihr diese betretet links ein Artefakt hinter Gitterstäben. Um das Gitter zu öffnen müsst Ihr insgesamt fünf Schädel finden. Der erste befindet sich in dem Sarg direkt links neben der Leiter über die Ihr nach unten gekommen seid. Der zweite in dem herausziehbaren Sarg auf der rechten Seite. Für den dritten Schädel müsst Ihr die Thuggee-Statue aktivieren. Der Vierte ist bei dem Schalter nach dem Wasser mit den Spinnen hinter einer zerstörbaren Wand auf der rechten Seite. Und den letzten Schädel findet Ihr, wenn Ihr im nächsten (vierten) Areal im Wasser nach rechts schwimmt und dort die drei Schalter unterwasser gleichzeitig aktiviert indem Ihr nach diesen taucht.
- (4) Hier müsst Ihr mit einem hohen Sprung an das Seil springen und dann schnell mit einem kleinen Charakter durch die Luke kriechen. Lauft nach links und grabt dort im Boden um zum Bodenschalter zu gelangen, der das Artefakt eingesperrt hinter Gittern freigibt.
- (5) Bei den verschiebbaren Särgen müsst Ihr links mit einem hohen Sprung auf den Felsen springen und Euch dann mit der Peitsche nach rechts zum Artefakt schwingen.
- (6) Bei dem Bosskampf, steigt in ein Boot und fahrt mit diesem über insgesamt zehn Bojen. Habt Ihr dies gemacht, erscheint das Artefakt auf der kleinen Insel im Wasser.
- (6) Fahrt mit einem Boot nach ganz rechts, zu einem Kran. Repariert den Kran, nehmt damit den anderen Charakter auf und setzt diesen beim Zaun ab. Wechselt zu

dem anderen Charakter, springt über die Boxen nach oben auf das Hausdach und dann auf den Turm um dort den Deckel mit einer Rakete zu zerstören und somit zum Artefakt zu kommen.

Päckchen (Paket Detektor; 125.000\$)

- (1) Springt mithilfe der Peitsche über den Kanal bei der Brücke die Ihr ausfahren müsst und geht dort nach rechts oben. Hier könnt Ihr Objekte zerstören um Bauteile für eine Luke zu erhalten. Kriecht durch die Luke und betätigt hier den Hebel. Springt nun nach unten ins Wasser und schwimmt nach oben durch das gerade geöffnete Tor in einen anderen Raum. Zerstört hier links das braune Tor und betätigt dahinter den Schalter. Nehmt nun den Fahrstuhl nach oben, zerstört hier die Schränke und nehmt den Schlüssel nach rechts zum Mechanismus. Dreht den Mechanismus um eine kleine Plattform unter dem Balkon auszufahren. Nehmt Euch nun das Päckchen mit einem weiblichen Charakter, fahrt den Fahrstuhl nach oben, springt zu der kleinen gerade ausgefahrenen Plattform. Springt einmal weiter nach unten und setzt hier das Päckchen ab. Sprint nach rechts über den Spalt im Boden und holt das Päckchen mit der Peitsche zu Euch und steckt es abschließend in den Postkasten.



Zitat

Rettung aus der Burg

- (1,2) Ihr müsst Insgesamt vier Ritterrüstungen zerstören, die ein blaues Schild neben sich stehen haben. Die erste Rüstung steht direkt am Levelanfang. Die zweite im zweiten Areal links. Die dritte im zweiten Areal, bei dem verschiebbaren Objekt links. Die Vierte findet Ihr, wenn Ihr im zweiten Areal, rechts die Thuggee-Statue aktiviert und in den Raum hinter dem Bücherregal geht.
- (2) Im Gang, bei dem verschiebbaren Objekt, springt links an den Griff und weiter nach oben, dann mit einem hohen Sprung zum Artefakt.
- (2) Geht nach oben rechts, aktiviert hier die Thuggee-Statue und geht in den Raum dahinter. Zerstört hier die Objekte in der rechten oberen Ecke des Raums um die Bauteile für eine Luke zu erhalten, die Euch zum Artefakt bringt.
- (3) Nachdem Ihr durch das Fenster auf die Dächer gelangt seid, geht zum Kran und zerstört dort die silberne Kiste um das Artefakt freizulegen.
- (4) Wenn Ihr im brennenden Haus bei dem Kamin seid. Entziffert hier die Tafel und greift nach einer Waffe, wodurch das Artefakt erscheint.
- (4) Zerstört links vom Kamin die Bücher hinter der sich eine Luke befindet, die Euch direkt zum Artefakt bringt.
- (6) Im Aussenareal, geht die Treppe links nach oben und dann klettert die Leiter nach oben zum Artefakt.
- (6) Geht vom letzten Artefakt nach unten links zu der Tür, die Ihr mit einem Soldaten öffnen könnt. Geht dann durch das soeben geöffnete Tor, zerstört hier das silberne Tor mit einer Rakete und springt weiter nach links zum Artefakt.
- (6) Nachdem Ihr den Turm umgeworfen habt, schiebt die Fledermausstatue und das Artefakt erscheint.
- (7) Wieder in der Burg, bei dem Stuhl den Ihr verschieben müsst um die Wendeltreppe zu öffnen. Hier findet Ihr rechts einen silbernen Schrank, den Ihr zerstören müsst um das fehlende Teil für die Tafel zu bekommen, die nach erfolgreicher Entzifferung das Artefakt freigibt.

Päckchen (Feinde entwaffnen; 100.000\$)

- (2) Geht den Gang nach oben und aktiviert dort rechts die Thuggee-Statue. Geht in den Raum hinter dem Bücherregal. Zerstört hier in der linken oberen Ecke die silberne Ritterrüstung und baut einen Schlüsselmechanismus zusammen. Dreht an dem Mechanismus, schnappt Euch das Päckchen und bringt es zum Postkasten links.



Zitat

Flucht mit dem Motorrad

- (1) Geht am Levelanfang nach links unten zu den Booten und zerstört dort das silberne Objekt um die Boote los zu machen. Steigt in ein Boot und fährt nach rechts. Steigt aus dem Boot aus und springt mit einem hohen Sprung nach oben und dann zum Artefakt.
- (1) Zerstört links das Metalltor mit einer Rakete und betretet einen neuen Raum. Benutzt eine Rakete oder zerschreit links oben in der Ecke den Schrank um an den Bausatz zu kommen. Schiebt danach das Objekt nach unten um das Artefakt freizulegen.
- (2) Während der Motorradfahrt, müsst Ihr insgesamt 3 Pflanzen zerstören. die Erste Pflanze findet Ihr links neben der ersten Rampe, die zweite links neben dem Soldatenhäuschen bei der Schranke und die dritte kurz nach der Rampe nach dem Soldatenhäuschen bei den Minen.
- (2) Nach dem ersten Soldatenhäuschen, springt über die Rampe und Ihr kommt in eine Linkskurve. Hier befindet sich das Artefakt hinter einer silbernen Blockade, die Ihr mit einer Rakete zerstören müsst.
- (2) Kurz nach dem letzten Artefakt kommt Ihr an einem Gebäude vorbei, geht hinter das offen stehende Tor und holt das Artefakt.
- (3) Nachdem Ihr die zweite Schranke geöffnet habt und in diesem Areal angelangt seid, findet Ihr ein Artefakt versteckt im Gras direkt am Start des Areals, ganz links hinter dem Gebäude.
- (3) Nachdem Ihr die zweite Schranke geöffnet habt und in diesem Areal angelangt seid, könnt Ihr direkt vor dem linken Haus ein Trampolin ausgraben, springt nach oben zum Hausdach und betretet dieses. Repariert im Haus dann den Traktor und fährt nach draussen. Dort gibt es insgesamt drei Beete über die Ihr mit dem Traktor fahren müsst, damit Karotten erscheinen. Sowie die letzte Karotte gewachsen ist, erscheint das Artefakt über der Brücke.
- (3) Dreht am Brunnen den Mechanismus um den Eimer im Brunnen nach oben zu holen bis das Artefakt erscheint.
- (5) In dem Gebiet mit den Raketengeschützen, zerstört das ganz rechte Geschütz komplett. In dem kleinen Häuschen darunter findet Ihr das Artefakt.
- (5) Zerschießt mit einer Rakete die beiden Gullideckel und baut die einzelnen teile, die zu Pflanzen werden. Habt Ihr genügend Pflanzen erscheint das Artefakt in der Mitte des Platzes.

Päckchen (Schatz x8; 4.000.000\$)

- (3) Lauft nach rechts zur Windmühle. Rechts neben der Windmühle befinden sich Objekte die Ihr zerstören müsst um einen Schlüssel für den Mechanismus links an der Windmühle zu finden. Dreht den Mechanismus so lange bis aus dem silbernen Tor

der

Mühle eine Kiste kommt. Stellt die Kiste auf die kleine grüne Plattform und springt mit einem hohen Sprung zum Päckchen. Der Postkasten befindet sich links neben dem Brunnen.



Zitat

Ärger am Himmel

- (1) Auf dem Luftschiff müsst Ihr rechts mit einem hohen Sprung über das Gelände springen. Zerschreit hier das Glas und holt das Artefakt.
- (2) Nachdem Ihr mit dem Flugzeug abgestürzt seid, geht nach links über den Zaun zum Haus mit der Uhr. Zerstört erst die Uhr und baut sie wieder zusammen. Danach zerstört vor dem Gebäude das silberne Objekt und steckt den Schlüssel in den Mechanismus am Haus mit der Uhr. Dreht danach so lange am Mechanismus bis die Uhr 12:45 anzeigt und Ihr könnt zum Artefakt hinter der gerade noch verschlossenen Tür gehen.
- (2) Geht ein wenig nach rechts, bis die ersten Bomben abgeworfen werden, Hier findet Ihr einen Schuppen. Geht noch ein wenig weiter nach rechts und benutzt die Peitsche am Wasserturm, aus dem ein Teil fällt, dass Ihr an der Tür des Schuppens anbringen könnt um diesen zu öffnen.
- (3) Im zweiten Gebiet, wo Bomben abgeworfen werden findet Ihr am Anfang einen Legofelsen. Zerstört den Legofelsen und kriecht danach durch die Luke zum Artefakt.
- (3) Ein wenig weiter rechts findet Ihr eine Tafel. Entziffert die Tafel und springt danach über die Griffe nach oben zum Artefakt.
- (3) Links von dem Haus, wo Ihr die drei Teile aus den Traktoren einsetzen müsst seht Ihr eine Garage mit dem Artefakt. Um diese Garage zu öffnen zieht den kleinen Wagen vor der Garage erst nach rechts, wartet bis dieser mit Sand gefüllt ist und schiebt ihn dann nach ganz links. Springt auf den Wagen und dann mit einem hohen Sprung nach oben zum Schalter, der die Garage öffnet.
- (4) In dem Gebiet, wo Ihr die Vögel aufscheuchen müsst. Geht die Klippe nach unten zum Strand und folgt dem Strand bis ganz nach rechts. Hier versteckt sich ein Artefakt hinter einem Stein.
- (4) Ein Artefakt findet Ihr, wenn Ihr die Griffe an der Felswand ganz nach oben klettert.
- (4) Ihr müsst insgesamt drei Sandburgen ausgraben. Die erste Sandburg ist ganz rechts am Strand, die zweite bei dem kleinen Häuschen vor der Felswand mit den Griffen und die dritte links am Strand vor dem Schiff.
- (4) Schwimmt links am Strand vor dem Schiff nach links aufs Wasser hinaus, bis Ihr einen Fels erreicht, springt dort mit hohen Sprüngen die kleinen Vorsprünge nach oben bis zum Artefakt.

Päckchen (Schatzmagnet; 100.000\$)

- (2) In dem Areal, wo die Bomben abgeworfen werden findet Ihr eine Scheune, wo der Postkasten davor steht. Direkt vor der Scheune steht auch ein Traktor. Steigt ein und fahrt nach links durch das Tor und weiter über insgesamt drei Pflanzbeete aus denen nun rote Pilze wachsen. Zerstört alle drei Pilze und das Päckchen erscheint.



Zitat

Hinterhalt in der Wüste

- (1) Geht vom Levelanfang nach rechts bis Ihr die Plattform findet an der Ihr die Bausätze sammelt. Oberhalb dieser Plattform könnt Ihr durch einen Gang im Fels gehen um eine Höhle zu erreichen. So wie Ihr diese Höhle betretet findet Ihr links einen Löwenkopf, den Ihr aufnehmen könnt und nach rechts zum Rest bringen müsst um das Artefakt freizulegen.
- (1) Geht in die Höhle die beim letzten Artefakt besprochen wurde. Direkt wenn Ihr die Höhle betretet findet Ihr links silberne Kisten die Ihr zerstören müsst und grabt danach einen Schlüssel aus. Aktiviert nun rechts den Fahrstuhl und lauft den ganzen Weg nach links herum zum Schlüsselmechanismus. Benutzt nun die Peitsche um den Abgrund zu überqueren und zum Artefakt zu gelangen.
- Geht etwas nach links und Ihr entdeckt eine Tafel. Unter dem Vorsprung mit der Tafel befinden sich Fässer die Ihr zerstören könnt die Bauteile für eine Leiter freigeben. Klettert die Leiter nach oben, entziffert die Tafel und betretet die dahinterliegende Höhle. Aktiviert zuerst die Thuggee-Statue, baut dann die Bauteile zusammen, die von der Wand gefallen sind, schiebt den Löwen nach rechts und grabt abschließend das Artefakt vor dem Löwen aus.
- (1) Springt mit einem hohen Sprung direkt am Anfang nach links oben auf den Vorsprung und weiter hoch zum Artefakt.
- (1) Hier findet Ihr insgesamt 3 silberne Antennen, die Ihr entweder mit einer Rakete zerstören oder mit dem Bulldozer umfahren könnt. Sowie Ihr die dritte Antenne zerstört habt, gehört das Artefakt Euch. Eine Antenne findet Ihr links, eine müsst Ihr neben dem brennenden LKW zusammenbauen und eine Antenne findet Ihr rechts vergraben.
- (2) Bei dem ersten Kampf gegen den Panzer findet Ihr oben rechts Schienen. Folgt den Schienen nach rechts den Hang hinauf zur Lore. Links neben der Lore könnt Ihr einen Bausatz ausgraben, um diese zu komplettieren und um die Lore abschließend den Hang hinunter rollen zu lassen. Geht nun dort hin wo die Lore die Felsen zerstört hat und sammelt das Artefakt ein.
- (2) So wie Ihr das Areal betretet könnt Ihr unten links eine Leiter zusammenbauen. Zerstört dann auf der Plattform die beiden silbernen Objekte und baut diese zu einer Ölförderpumpe zusammen. Wenn das Öl sprudelt wartet noch einen Augenblick bis das Artefakt in der Ölfontaine auftaucht.
- (3) Nach dem ersten Panzerkampf geht in das nächste Areal. Direkt am Anfang müsst Ihr zylinderförmige Objekte zerstören um eine Luke freizulegen durch die Ihr direkt zum Artefakt kriechen könnt.
- (3) In diesem Areal, findet Ihr unten links einen Schlüssel, wenn Ihr die Objekte zerstört habt. Nehmt ein Pferd und katapultiert Euch hoch auf den Vorsprung. Hier findet Ihr eine Hebebühne die Ihr mit dem Schlüssel nach oben fahren könnt. Geht nun links den Pfad nach oben zum Artefakt.

Päckchen (Schatz x10; 5.000.000)

- (2) Während dem ersten Kampf mit dem Panzer... Den Postkasten findet Ihr, auf der linken Seite unter den Bretterbrücken, die zusammenfallen, wenn man darüber läuft. Grabt den Postkasten aus und geht nach links oben über die Bretterbrücken. Bevor Ihr die Kiste nach unten schiebt, springt darauf und mit einem hohen Sprung weiter nach oben um zum Päckchen zu gelangen.

Versteckter Charakter (R2-D2)

- (1) Springt mit einem hohen Sprung direkt am Anfang nach links oben auf den Vorsprung und weiter hoch. Geht dann nach links und benutzt die Peitsche an dem Haken um R2-D2 frei zu lassen.



Zitat

Der Gralstempel

- (1) Vor dem Tempel. Öffnet das Pferdegatter indem Ihr Euch den Schlüssel holt, der direkt über dem Gatter in einer Nische liegt. Dazu katapultiert Euch mit einem Pferd einfach nach oben. Reitet dann auf einem Pferd zum Levelanfang, wo oben links eine Nische in der Felswand ist und sich das Artefakt befindet.
- (2) Im Tempel drin, wo Ihr das Tor mit dem blauen und roten Block öffnen müsst, folgt dem Weg nach rechts zur Tafel. Links von der Tafel steht eine Thuggee-Statue. Aktiviert diese, baut die Teile in der Nische zu einem Bild zusammen und zerstört danach das Bild.
- (3) Auf dem fallengespickten Weg zum Kral... Nachdem Ihr die ersten rotierenden Messer hinter Euch gebracht habt, findet Ihr links eine Luke. Kriecht hindurch, betätigt den Schalter und betretet danach durch die soeben geöffnete Tür einen anderen Raum. Stellt Euch mit beiden Charakteren auf die Plattform um den Käfig anzuheben, um danach an das Artefakt zu kommen.
- (3) Überquert Ihr eine Hängebrücke. Direkt danach seht Ihr ein Artefakt in einer Nische mit rotierenden Messern. Passt den richtigen Augenblick ab und holt das Artefakt.
- (3) Nachdem Ihr die Brücke über den Abgrund geschoben habt, seht Ihr links vom Drehding ein Artefakt hinter einem Gitter. Durchtrennt das Seil über dem Gitter indem Ihr ein Schwert danach werft und holt Euch das Artefakt.
- (4) Hier findet Ihr recht am Anfang das Artefakt hinter einem Gitter. Geht ein wenig weiter nach rechts, kriecht durch die Luke und dreht am Schlüsselmechanismus. Kriecht zurück und springt nach oben über die ausgefahrene Treppe zum Artefakt.
- (4) Nachdem Ihr die Brücke mit den beiden Schlüsselmechanismen hoch gefahren habt, repariert den blauen Generator und springt dann mit dem richtigen Timing die Griffe nach oben zum Artefakt.
- (5) In der Höhle mit den unsichtbaren Brücken. Hier findet Ihr direkt am Anfang des Areal, ein Artefakt hinter silbernen Zähnen einer Statue, die Ihr zerstören müsst.
- (5) Geht über die erste unsichtbare Brücke und benutzt die Peitsche um das Objekt an dem Galgen herunter zu holen und somit das Artefakt im Boden freizulegen.
- (5) Direkt am Anfang des Areals findet Ihr eine Fackel die Ihr mitnehmen solltet. Tragt die Fackel über die ganzen unsichtbaren Brücken bis zum Tor. Links vom Tor müsst Ihr eine Fackel entzünden um die Tafel zu aktivieren. Nachdem Ihr die Tafel erfolgreich entziffert habt, gehört das Artefakt Euch.

Päckchen (Unverwundbarkeit; 1.000.000\$)

- (1) Geht direkt am Levelanfang ein wenig in Richtung Bildschirm, dort könnt Ihr links das Päckchen ausgraben. Den Postkasten findet Ihr, wenn Ihr den rechten LKW mit einer Rakete zerstört.

RiMOX

Wohnort: Schweiz

Beruf: u.a. Spieltester

Sonntag, 8. Juni 2008, 22:00

bei "Flucht aus den Minen" ist das Paket gleich am anfang, einfach auf der linken seite die Archäologie-Tafel benutzen, dann öffnet sich rechts daneben eine tür wo das paket drin ist, der briefkasten ist dann gleich rechts neben den gleisen

MonsterBenny

Wohnort: Hessen, Deutschland

Gestern, 07:27

Fertig! 😎 😁 😁 😁

Deepfighter

Wohnort: Mönchengladbach

Gestern, 20:39

Super Leitfaden !!!

aber...



Zitat

Die Öffnung der Arche

2) Auf dem Hausdach mit den vielen Bodenschaltern, bildet eine "7" an der Anzeigezafel, um die Tür rechts neben dem Metalltor zu öffnen. Wie die "7" aussieht kann man auf der verschlossenen Tür, wohinter sich das Artefakt befindet nachschauen.

BEI MIR WAR ES EINE "4" 😎

SORRY MEIN FEHLER !!!!!!!!!!!!!!!!

DIE "7" stimmt natürlich

DaNooze

Wohnort: Irgendwo Ausserhalb von Las Vegas

Gestern, 20:44



Zitat von »Deepfighter«

Super Leitfaden !!!

aber...



Die Öffnung der Arche

2) Auf dem Hausdach mit den vielen Bodenschaltern, bildet eine "7" an der Anzeigezafel, um die Tür rechts neben dem Metalltor zu öffnen. Wie die "7" aussieht kann man auf der verschlossenen Tür, wohinter sich das Artefakt befindet nachschauen.

BEI MIR WAR ES EINE "4" 

Verwirr die Leute nicht unnötig, es ist eine 7, mit der 4 kommst du an die Panzerfaust um im Spiel vorran zu kommen!!

Am besten closen der Leitfaden ist fertig und gut, zu fragen kann man den Hilfethread nutzen!!



Ich würde sagen

RiMOX

Wohnort: Schweiz

Beruf: u.a. Spieltester

Gestern, 21:17

wirklich ein toller leitfaden monsterbenny, da kann ich dir nur dazu gratulieren, ich hab aber alles bereits fertig und kann ich nicht mehr brauchen 