

Regeln-Ablauf

- Spaß haben und fair bleiben.
- Die Heimmannschaft lädt den Gegner ein
- Einstellungen:
 - Spieltyp: Rangliste
 - Schwierigkeitsgrad: Weltklasse
 - Halbzeitlänge: 6 min
 - Steuerung: beliebig (es darf nur semi verwendet werden)
 - Spielgeschwindigkeit: normal
 - Verletzungen: ein
 - Karten: ein
 - Handspiel: aus
- Falls jemand nicht kann meldet er sich bei mir und ich trage ihn in die Abwesenheitsliste ein. Meldet er sich nicht ab wird das Spiel mit 0 Pkt. für beide Mannschaften gewertet.
- Die Heimmannschaft postet das Ergebnis im Ligathread oder schickt mir eine PN/ICQ Nachricht mit folgendem Inhalt
 - Runde : X
 - Ergebnis : X : X
 - Karten : Team/Spielername/Karte
 - Torschützen: Team/Spielername
- Die Gastmannschaft bestätigt dieses Ergebnis , sowie die Karten.
- Es soll Spaß machen – also bitte seid fair und ehrlich!!!

Regeln-Ingame

- Fairplay!
- 1. Das Zustellen der gegnerischen Spieler beim Abstoß, indem man sich zwischen Keeper und Abwehrspieler stellt, ist nicht erlaubt.
- 2. Beim kurzen Abstoß darf kein Pressing gespielt werden, dies bedeutet, dass man seine Angreifer von den Abwehrspielern zu entfernen hat, damit der angespielte Abwehrspieler einen Pass ohne Druck des Gegners spielen kann (mit den eigenen Spielern knapp hinter dem gegnerischen Abwehrspieler stehen ist somit nicht mehr erlaubt, da es dem Zustellen des Abstoßes gleichkommt).
- 3. Das Blocken des Balles beim Abschlag des Keepers aus der Hand, ist ebenfalls untersagt, sollte durch diese Situation ein Tor entstehen, zählt dieses nicht.
- 4. Beim Anstoß muss der Ball vom Anstoßpunkt zunächst zurück zu den eigenen Innen oder Außenverteidigern gepasst werden, bevor ein Angriff aufgebaut werden darf.
- Sieht ein Spieler eine **Rote** Karte, ist er für die nächsten **2 Spiele gesperrt**.
- Bei einer **Gelb-Roten** Karte beträgt die Dauer der Sperre **1 Spiel**.
- Außerdem folgt ein Spiel Sperre, wenn der Spieler die **5. Gelbe Karte** gesehen hat.