

XMG WALKER

THE BACKPACK-PC FOR VIRTUAL REALITY



WWW.XMG.GG/XMG-WALKER

VIRTUAL REALITY + ROOM SCALE

Diese Sache mit dem Kabel



Die HTC Vive ist die derzeit fortschrittlichste VR-Lösung. Sie ermöglicht es, sich frei in einem Raum von bis zu 5x5 Metern zu bewegen... wenn das Kabel nicht stören würde!

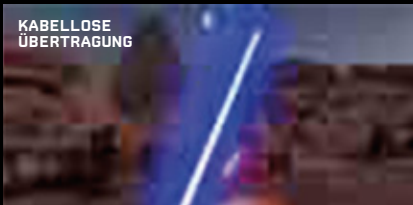
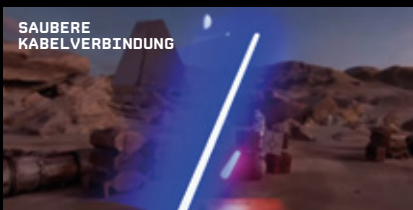
Das Kabel schränkt nicht nur die Bewegungsfreiheit ein. Für Nutzer besteht ständig die Gefahr, über das Kabel zu stürzen oder den angeschlossenen Computer zu beschädigen.

Der XMG WALKER kann bequem auf dem Rücken getragen werden und erlaubt es dem Nutzer, sich völlig auf die Erlebnisse in der virtuellen Realität einlassen zu können.



WIRELESS IST KEINE OPTION!

Die Übertragung des Signals an die HTC Vive per Funk ist zwar möglich, liefert aber nur schlechte Bildqualität und führt zu Verzögerungen, welche Unwohlsein und Übelkeit verursachen. Derzeit ist keine geeignete Funklösung erhältlich oder absehbar.



WAS KANN ICH DAMIT MACHEN?

Bei vielen Anwendungsfällen zeigt der XMG WALKER seine Stärken besonders deutlich:

- › beim Tracking auf großen Flächen (> 5x5 m)
- › bei Anwendungen, die viele Drehungen um die eigene Achse erfordern
- › im professionellen Einsatz bei Vorführungen
- › virtuelle Kommunikation und gemeinsames Arbeiten in Industrie und Media-Produktion
- › computergestützte Trainingssimulationen im Freien
- › Multiplayer VR-Spiele



HÄUFIG GESTELLTE FRAGEN

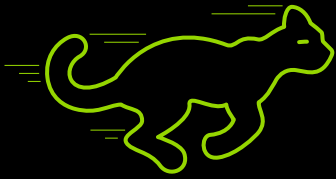
Kann ich den XMG WALKER als handelsüblichen Desktop-PC verwenden?

- › Ja, alle relevanten Anschlüsse für Peripherie, Monitor, usw. sind vorhanden. Ein externes Netzteil ist als Zubehör erhältlich.

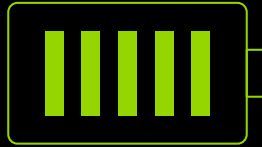
Ist der XMG WALKER kompatibel mit der Oculus Rift?

- › Die Oculus Rift benötigt externe Sensor-Kameras welche per USB mit dem PC verbunden sind. Es handelt sich um eine Form von „outside-in“ Tracking. Die HTC Vive hingegen nutzt „inside-out“ tracking: Sensoren auf dem Headset tracken selbstständig die Position der Lighthouse-Basisstationen. Somit bietet aktuell nur die HTC Vive zusammen mit dem XMG WALKER eine wirklich kabelfreie Erfahrung.





Unglaubliche
LEISTUNG



Lange
AKKULAUFZEIT



Geringes
GEWICHT

LEISTUNG

- › NVIDIA GeForce GTX 1070, VR Ready, 8 GB DDR5 VRAM
- › i7-6700HQ Quad-Core CPU
- › 2 × DDR4 Dual-Channel (bis zu 32 GB)
- › 2 × M.2 SSD, PCIe x4, RAID 0/1

KONNEKTIVITÄT

- › 3 × USB 3.0
- › 2 × USB 2.0
- › 1 × USB 3.1 Gen2 Type-C
- › 1 × HDMI 2.0
- › 1 × DisplayPort 1.3
- › 1 × Gigabit-LAN
- › 1 × WiFi 802.11ac + Bluetooth 4.2

STROMVERSORGUNG

- › 1 × 12 V DC-out für VR-Brille
- › Dual Lithium-Ion Batterien, 2 × 99.36 Wh
- › ~ 90 min Spielzeit (typisch)
- › ~ 90 min Ladezeit (150W PSU)
- › LED-Anzeige für Batteriestatus

KOMFORT

- › ~3,8 kg Gewicht, inkl. Textil und 2 Akkus
- › Justierbare Schulter-, Brust und Bauchgurte
- › Zwei Bauchtaschen für Zubehör
- › Robustes, wartungsfreundliches Gehäuse
- › Weitreichende Kompatibilität
- › CE & RoHS certification

